JORNADA ESCOLAR COMPLEMENTARIA			
ACTIVIDADES DE FORTALECIMIENTO RECREATIVO			
PARQUE:	**PARQUE BUENOS AIRES**	**NOMBRE DE FORMADOR**	**OMAR FABIAN RINCON MAHECHA**
		NOMBRE DE LA FORMADORA	
FECHA:	**27 DE NOVIEMBRE AL 1 DE DICENMBRE**	**NOMBRE ÁREA DE RECREACIÓN**	
CENTRO DE INTERÉS:	**VOLEIBOL**	**SESIÓN Nº:**	**5**
LOCALIDAD	**RAFAEL URIBE URIBE**	**FECHA:**	**1 DE DICIEMBRE**
ZONA:		**HORA:**	**1:00 PM A 4:00 PM**

DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO:	
MOTRÍZ:	Realizo ejercicios para el aprendizaje de las posiciones, desplazamientos y rotaciones, en el Voleibol, práctica del voleibol de forma gruesa y semi pulida, correr lanzar trepar y atrapar.
COGNITIVA:	Aplicar estrategias para comprender la lógica de las actividades en las que participa, de manera individual y colectiva, para valorar los resultados obtenidos y mejorar su desempeño.
PSICOSOCIAL:	Brindar a los NNAJ de Instituciones Educativas Distritales (IED), alternativas de esparcimiento en el tiempo libre, donde puedan experimentar disfrute y goce pleno de sus emociones y
LÚDICA:	Aceptar y colocar en práctica las reglas establecidas para las actividades respetando las opiniones de mis compañeros y amigos
OBJETIVO ÁREA DE RECREACIÓN	
TEMA GENERAL:	Trabajo en equipo, solidaridad y confianza SALIDA A MEGA PARQUE DE LA CIUDAD
MATERIALES:	Aros, Conos, Balones, Lazos, Pelotas pequeñas, Colchonetas, Material reciclado (costales, papel, hojas recicladas, botellas, papel periódico, tapas), Tiza, Marcadores, Lana, Cordones de zapatos

ACTIVIDADES A DESARROLLAR			
FASE INICIAL:	Para todos los días la misma fase inicial. Saludo inicial del grupo de formadores a cargo de la actividad, bienvenida a los escolares, movilidad articular de pies a cabeza con movimientos de adelante atrás laterales y algunas rotaciones se realiza trabajo de saltos con piernas recogidas al pecho y a su cola squipin de dos minutos. actividad rompe hielo juegos adaptados, el día de hoy después de realizar una activación corporal se continua con actividad física dirigida reconocimiento del esquema corporal, se concluye calentara jugando predeportivos de lanzar y atrapar. Al terminar la actividad se tendrá la debida hidratación.	RESPONSABLES FORMADORES JEC	DURACIÓN DE LA ACTIVIDAD 30 MINUTOS
FASE CENTRAL:	Gallinita ciega Este juego es como una variante del anterior, esta vez no se hace un círculo, si no que se limita una zona y en ella se sitúan los demás compañeros. Ahora todos los compañeros se mueven alrededor del que tiene los ojos vendados, y ellos mismos son los que en voz alta avisan donde están. El que tiene los ojos vendados puede coger a cualquiera de sus compañeros. Confusión: Se hacen grupos de 4 personas. A uno del grupo se le vendan los ojos, y otro será su guía. El guía intentará guiar al "ciego" hasta un lugar determinado y los dos compañeros restantes intentaran confundirle dándole instrucciones falsas. El ciego debe distinguir al guía y solo obedecer sus órdenes.	RESPONSABLES FORMADORES JEC	DURACIÓN DE LA ACTIVIDAD 50 MINUTOS
RETO:	Día 5 Retos de habilidades y destresas ,el equipo que tarde menos tiemmpo en hacer el recorrido mas duro del raally motor se llevara la victoria	RESPONSABLES FORMADORES JEC	DURACIÓN DE LA ACTIVIDAD 10 MINUTOS
FASE FINAL :	Para todos los días la misma fase final. Recordar la importancia de la hidratación antes durante y después de las actividades importancia de la respiración para volver a la calma, ejecutar inhalación exhalación acompañada con extensión de brazos, trabajo de estiramientos estarico y flexibilidad, retroalimentación y cierre de actividad agradecimientos a los participantes,	RESPONSABLES FORMADORES JEC	DURACIÓN DE LA ACTIVIDAD 20 MINUTOS

OBSERVACIONES:	